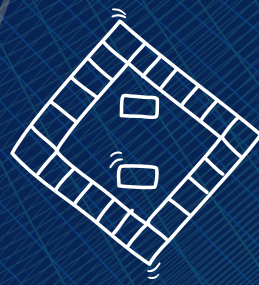




Ψηφιακή  
Πολιτειότητα  
Digital Citizenship



παιχνίδι με  
ταμπλό



# Ας παίξουμε!



Ηλικιακή ομάδα: 7-8 ετών



Αριθμός παικτών: 2-4



Υλικά: Ψαλίδι, χαρτόνι, μαρκαδόροι ή ξυλομπογιές, ένα ζάρι, πιόνια






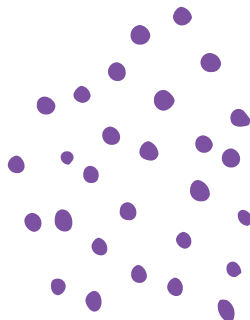
# παιχνίδι με ταμπλό

## ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΡΟΣ ΤΟΥΣ ΓΟΝΕΙΣ



Μπορείτε να δημιουργήσετε με χαρτόνι, παρέα με τα παιδιά, ένα ταμπλό όπως αυτό που βλέπετε στην παρακάτω εικόνα, το οποίο τα παιδιά μπορούν να διακοσμήσουν όπως θέλουν.

ΚΑΡΤΑ				ΞΑΝΑΠΑΙΞΕ			
							-100 ΠΟΝΤΟΙ
ΧΑΝΕΙΣ ΣΕΙΡΑ							ΠΗΓΑΙΝΕ 3 ΘΕΣΕΙΣ ΠΙΣΩ
							
ΕΝΑΡΞΗ		ΠΗΓΑΙΝΕ 5 ΘΕΣΕΙΣ ΠΙΣΩ			+100 ΠΟΝΤΟΙ		




# παιχνίδι με ταμπλό

## ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΡΟΣ ΤΟΥΣ ΓΟΝΕΙΣ



Στη συνέχεια δημιουργείτε με χαρτόνι κάρτες των 50 και των 100 πόντων. Επίσης, δημιουργείτε με χαρτόνι κάρτες σχετικές με το ψηφιακό αποτύπωμα. Μερικά παραδείγματα θα βρείτε παρακάτω, αλλά φυσικά μπορείτε να δημιουργήσετε και δικές σας!

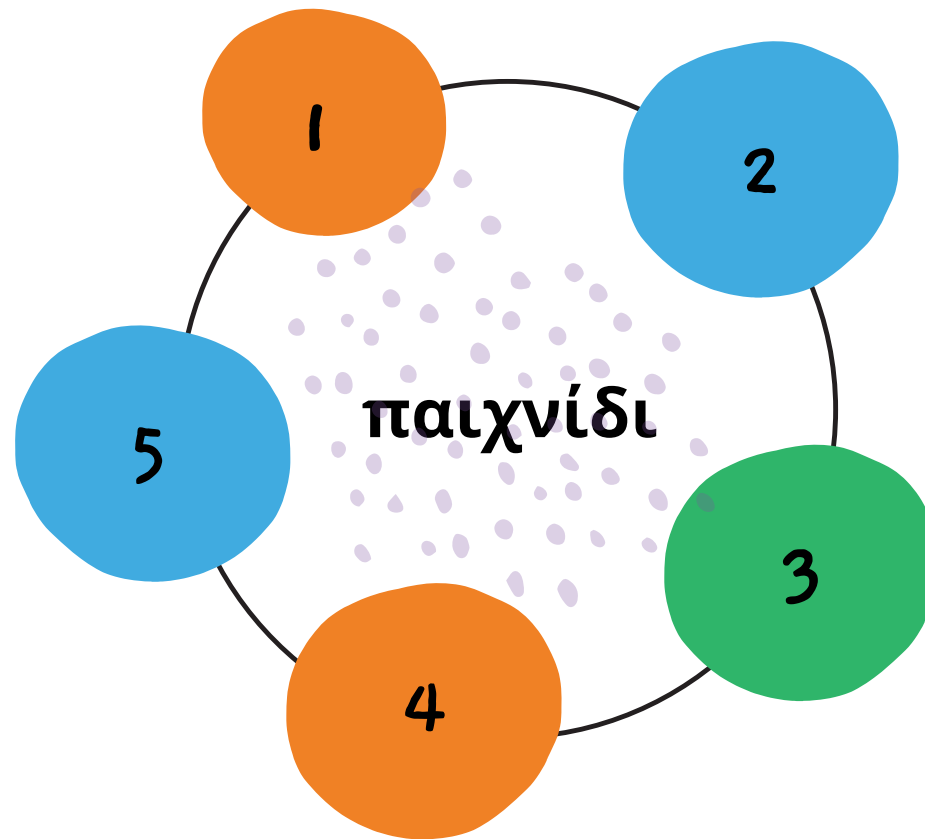




Τοποθετείτε τα πόνια στην έναρξη. Κάθε παίκτης παίρνει 300 πόντους στην αρχή του παιχνιδιού. Όποιος φέρει τη μεγαλύτερη ζαριά, παίζει πρώτος.

Κάθε φορά που ένας παίκτης περνάει από την έναρξη, κερδίζει 50 πόντους.

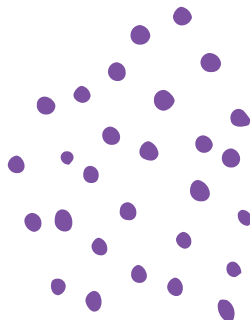
Νικητής είναι ο παίκτης που θα συγκεντρώσει πρώτος 500 πόντους και θα καταφέρει να μπει στο κουτάκι με το κύπελλο



Ρίχνει το ζάρι και προχωρά τόσα τετράγωνα, όσα είναι και ο αριθμός που έδειξε το ζάρι.

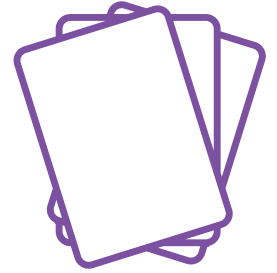
Όταν ένας παίκτης φτάσει στο τετράγωνο με την κάρτα, την παίρνει και τη διαβάζει. Ανάλογα με το περιεχόμενο της κάρτας, ο παίκτης παίρνει ή χάνει πόντους. Η κάρτα που διαβάστηκε επιστρέφει στο τέλος της στοίβας.

Αν κάποιος παίκτης πέσει στο τετράγωνο με το Stop, τότε μένει εκεί μέχρι να φέρει με το ζάρι 6. Μόλις φέρει 6, πρέπει να ξαναρίξει το ζάρι και να μετακινηθεί τόσες θέσεις όσες ο αριθμός του ζαριού. Μπορεί να «απελευθερωθεί» νωρίτερα, αν δώσει 50 πόντους.



# παιχνίδι με ταμπλό

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΚΑΡΤΩΝ



Έδωσες χωρίς να το σκεφτείς προσωπικά στοιχεία που σου ζήτησαν για να παίξεις ένα διαδικτυακό παιχνίδι. Χάνεις 50 πόντους.

Έστειλες ένα μήνυμα σε έναν φίλο σου που δεν ήταν ευγενικό. Χάνεις 50 πόντους.

Μίλησες με έναν άγνωστο στο διαδίκτυο και του έδωσες πολλές πληροφορίες για σένα. Χάνεις 50 πόντους.

Έγραψες στο τσατ ενός παιχνιδιού που μένεις και πώς σε λένε. Χάνεις 50 πόντους.

Πριν δώσεις τα στοιχεία σου σε ένα διαδικτυακό παιχνίδι, ρώτησες τους γονείς σου. Κερδίζεις 50 πόντους.

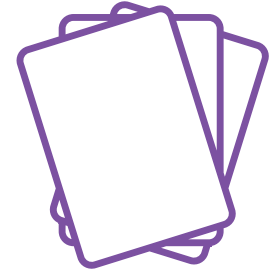
Ανέβασες τις φωτογραφίες σου στο διαδίκτυο για να τις δει όλος ο κόσμος. Χάνεις 50 πόντους.

Έστειλες ένα μήνυμα με τα μαθήματα στον φίλο σου που δεν ήρθε στο σχολείο γιατί ήταν άρρωστος. Κερδίζεις 50 πόντους.

Ανέβασες μια φωτογραφία στο διαδίκτυο για να κοροϊδέψεις τα παιδιά της άλλης τάξης που χάσανε στο ποδόσφαιρο. Χάνεις 50 πόντους.

# παιχνίδι με ταμπλό

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΚΑΡΤΩΝ



Ανέβασες στο διαδίκτυο μια εργασία που έκανες για το επάγγελμα του παππού σου. Κερδίζεις 50 πόντους.

Σε ένα διαδικτυακό παιχνίδι που παίζεις έστειλες μήνυμα σε έναν συμπαίκτη σου ότι δεν ξέρει να παίζει. Χάνεις 50 πόντους.

Σε μια ιστοσελίδα με τα αγαπημένα σου παιχνίδια σου ζήτησαν τον αριθμό της πιστωτικής κάρτας της μαμάς και την έβαλες. Χάνεις 50 πόντους.

Πριν ανεβάσεις κάτι στο διαδίκτυο, συμβουλευέσαι τους γονείς σου. Κερδίζεις 50 πόντους.

Δε μιλάς με κανένα στο διαδίκτυο, ακόμα κι αν σου φαίνεται γνωστός, αν δε συμβουλευτείς πρώτα τους γονείς σου. Κερδίζεις 50 πόντους.

Προσέχεις τι ανεβάζεις στο διαδίκτυο για σένα, γιατί θα μείνει εκεί για πάντα. Κερδίζεις 50 πόντους.